

プレイヤー	Yasu		画像	パートナーURL	
名前	島 康信 (しま やすのぶ)			名前	黒咲あきら
役割	探偵	▼ クラス	マニア	役割	助手
背景				背景	過去のつけ
性別	男	年齢	17	性別	女性
身長	そこそこ高い	体重	ふつう	身長	低め
ファッション特徴	赤い学ラン。			ファッション特徴	真面目 地味
好きなもの	ガンプラ。			好きなもの	お菓子づくり(魔女っ子)
嫌いなもの	転売屋。			嫌いなもの	テスト
職業	埴輪坂高校 2年			職業	埴輪坂高校 1年
	ガンダム同好会部長。 通称「赤い学ランの島」。 趣味はプラモづくり。 シャアになりきってしゃべる。 赤い色が好き。 愛車は、赤い自転車「レッド・コメット号」。 黒咲あきら君とは幼馴染。				真面目で地味めな女の子。 父母共にあまりに家におらず、テレビにのめり込み、康信の家で一緒にテレビを見ることもよくあった。 幼馴染みの島に振り回され続けて16年。 実は隠れた魔女っ子アニメ好き。 緊張すると失敗するが、頑張り屋。
設定				設定	



ファイルを選択 選択されていません

技能						
洞察	嘘	変化	外見	物理	現場	天気
鑑識	交通	情報	指紋	科学	法医学	生物
人間	社交	家事	噂話	説得	流行	ビジネス
肉体	捕縛	防御	根性	体力	突破	追跡

異常な癖	
●	顎に手を当てたポーズで長考する。
●	独り言。
●	赤い色や三倍にこだわる。
●●	何かしている表 1D10
●●●	喜怒哀楽表 1D10
●●●●	ガンダム、もとい、ランダム。1D10 → 1D10

探偵アクション				追加
名前	タイプ	コスト	効果	
フタリソウサ	補助 ▼	なし	捜査フェイスのシーン終了時に使用できる。自分とパートナーは、お互いに対する感情を1つ強い感情にすることで、次に行うシーンを「フタリソウサシーン」に変更できる。	↑ ↓ ×
膨大なデータベース	補助 ▼	2	重要なキーワードを獲得したときに使用可。追加でさらに重要なキーワードをひとつ獲得できる。1セッションにつき1回使用可。	↑ ↓ ×
イニシャルの直感	補助 ▼	6	「突然二つのアルファベットが思い浮かぶ」いつも使用できる。探偵のプレイヤーはGMから犯人のイニシャルを教えてもらうことができる。犯人が入でない場合は、先頭の一文字目を教えてもらえる。	↑ ↓ ×

パートナー			
名前	黒咲あきら	呼び名	あきら君。
▼ 気に入ったところ		★ 幼いころ、テレビのチャンネル争いで泣かせてしまつたことを負い目に思っている。	
<p>①頼りになるなあ・・・ ②もしやユータイプ? ③あきらくんはパートナーとして欠かせない。 ④意外とうっかりさん?</p> <p>⑤お互い心に秘めてる大事なものがあるっていいものだな・・・ ⑥我々良いパートナーだな・・・ ⑦ベストパートナーだな! ⑧僕がいない場面でもきっとうまくやってくれてるに違いない</p>			

検索メモ
【思い出の品】 - 赤い生徒手帳（もぶ一郎君からもらったもの）。 - サンカレア号の蹄鉄
【NPC】 - 長谷川すず先生/探偵同好会顧問（スキル：嘘） - 角川くん/図書委員長（スキル：法医学） - 剛力先輩/風紀委員（スキル：捕縛）

プレイヤー	kikiさん					
名前	黒咲あきら					
役割	助手	▼ クラス	巻き込まれの人			
背景	過去のつけ					
性別	女性	年齢	16			
身長	低め	体重	普通			
ファッション特徴	真面目 地味					
好きなもの	お菓子づくり(魔女っ子)					
嫌いなもの	テスト					
職業	埴輪坂高校 1年					
設定	真面目で地味めな女の子。 父母共にあまりに家におらず、テレビにのめり込み、康信の家で一緒にテレビを見ることもよくあった。 幼馴染みの島に振り回され続けて16年。 実は隠れた魔女っ子アニメ好き。 緊張すると失敗するが、元配達屋。					



パートナーURL						
名前	島 康信 (しま やすのぶ)					
役割	探偵	クラス	マニア			
背景						
性別	男	年齢	17			
身長	そこそこ高い	体重	ふつう			
ファッション特徴	赤い学ラン。					
好きなもの	ガンプラ。					
嫌いなもの	転売屋。					
職業	埴輪坂高校 2年					
設定	ガンダム同好会部長。 通称「赤い学ランの島」。 趣味はプラモづくり。 シャアになりきってしゃべる。 赤い色が好き。 愛車は、赤い自転車「レッド・コメット号」。 黒咲あきら君とは幼馴染。					

技能						
洞察 >	嘘	変化	外見	物理	現場	天気
鑑識 >	交通	情報	指紋	科学	法医学	生物
人間 >	社交	家事	噂話	説得	流行	ビジネス
肉体 >	捕縛	防御	根性	体力	突破	追跡



パートナー						
名前	島 康信 (しま やすのぶ)					
呼び名	康信先輩(のぶくん)					
▼ 気に入ったところ	さすがね 強 ありがとう 強 今日はどうしたのかしら 強 今日はキレイてるわね 强 これからもよろしくね 强 告白 强					
▼ 気に入らないところ	マイペース強					

ゲスト						
名前	技能	関係	メモ	追加		
長谷川 錦	嘘	探偵同好会顧問	国語科女性教諭 32歳	<input type="button" value="↑"/>	<input type="button" value="↓"/>	<input type="button" value="×"/>
角川 一輝	法医学	シナリオ1関係者	37代図書委員長 3年C組	<input type="button" value="↑"/>	<input type="button" value="↓"/>	<input type="button" value="×"/>
剛力 行政	捕縛	シナリオ2関係者	風紀委員会 刑事 3年G組	<input type="button" value="↑"/>	<input type="button" value="↓"/>	<input type="button" value="×"/>

助手アクション			
名前	タイプ	コスト	効果
食らいつく	補助 ▼	1	判定のサイコロを振った後、使用できる。自分のパートナーに対する感情を1つ強い感情にすることで、判定に使用した自分のサイコロを、振り直すことができる。このとき、振るサイコロを十面体に変更できる。
こうなるとわかつてた	補助 ▼	なし	セッション開始時、メンタルの初期余裕が4になる
身構える	補助 ▼	なし	余裕が減少し、2点以下になったとき使用できる。 余裕が106点上昇する。このアクションは1回のセッションにつき1回まで使用できる。

検索メモ

未来を縛る過去