

✦呪文					✦所持品							
呪文行使基準値	基本値 9	職業レベル 4	技能など 3	合計 16	神聖魔法	神官服	小鬼の触媒					
	6	3		9	真言魔法	円匙						
習得呪文名		呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	ずた袋						
回避		真言呪文	付与(風)	10		毛布						
脱出		真言呪文	汎用時間	なし		聖印						
抗魔		真言呪文	付与	10		ランタン						
小鬼		真言呪文	創造生命	10		司祭杖						
小癒		奇跡	治療生命	5		防寒具						
祝福		奇跡	付与	10								
逆転		奇跡	付与	10								
浄化		奇跡	治療 水	5								
契約		奇跡	付与	20								
✦攻撃	基本値	職業レベル	技能など	合計								
命中基準値	5			近接	5							
	5			投擲	5							
	5			弩弓	5							
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
円匙	戦槌	近接	5	-2	3	1d3+2			0		強打・殴	
司祭杖	棍杖	近接	5	1	6	1d3+2			0		受け流し	
					0				0			
✦防御	基本値	職業レベル	技能など	合計								
回避基準値	2			2								
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
神官服	布鎧	布/軽	2	-1	1	3	普通			-2	10	
盾受け基準値	基本値 2	職業レベル	技能など	合計								
盾受け基準値	2			2								
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性		効果	
			2		2			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						

◆所持金 銀貨0枚

・冒険者ツール

釣縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*5

・携帯食7日分

・衣服