

◆呪文					基本値		職業レベル	技能など	合計	◆所持品				
呪文行使基準値					9	2	1	12	12	神聖魔法 真言魔法 神官服 円匙 ずた袋 毛布 聖印 ・冒険者ツール 鈎縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6 ・携帯食7日分 ・衣服 ◆所持金 銀貨50枚				
					6	2		8						
習得呪文名					呪文系統		種別(属性)	難易度	効果					
矢避					真言呪文		付与(風)	10						
脱出					真言呪文		汎用時間	なし						
小癒					奇跡		治癒生命	5						
祝福					奇跡		付与	10						
逆転					奇跡		付与	10						
◆攻撃					基本値		職業レベル	技能など	合計					
命中基準値					5			近接	5					
					5			投擲	5					
					5			弩弓	5					
◆武器														
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果			
円匙	戦槌	近接	5	-2	3	1d3+2			0		強打・殴			
					0				0					
					0				0					
◆防御					基本値		職業レベル	技能など	合計					
回避基準値					2				2					
◆鎧														
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果		
神官服	布鎧	布/軽	2	-1	1	3	普通			-2	10			
盾受け基準値					2				2					
◆盾														
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果				
			2		2			0						
ダメージ効力表														
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上								
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6								