

◆呪文					基本値		職業レベル	技能など	合計	◆所持品					
呪文行使基準値					9	2	1	12	12	◆所持品 神官服 円匙 ずた袋 毛布 聖印 ・冒険者ツール 鈎縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6 ・携帯食7日分 ・衣服 ◆所持金 銀貨1枚					
					6	2		8	8						
習得呪文名					呪文系統		種別(属性)	難易度	効果						
矢避					真言呪文		付与(風)	10							
脱出					真言呪文		汎用時間	なし							
小癒					奇跡		治癒生命	5							
祝福					奇跡		付与	10							
逆転					奇跡		付与	10							
◆攻撃					基本値		職業レベル	技能など	合計						
命中基準値					5				近接	5					
					5				投擲	5					
					5				弩弓	5					
◆武器															
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果				
円匙	戦槌	近接	5	-2	3	1d3+2			0		強打・殴				
					0				0						
					0				0						
◆防御					基本値		職業レベル	技能など	合計						
回避基準値					2				2						
◆鎧															
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果			
神官服	布鎧	布/軽	2	-1	1	3	普通			-2	10				
盾受け基準値					2				2						
◆盾															
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果					
			2		2			0							
ダメージ効力表															
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上									
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6									