

◆呪文		基本値	職業レベル	技能など	合計							
呪文行使基準値					0							
習得呪文名		呪文系統	種別(属性)	難易度	効果							
◆攻撃		基本値	職業レベル	技能など	合計	効力値						
命中基準値		8	3	2	近接	13	2D6+9+3					
		8			投擲	8						
		8			弩弓	8						
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
斧槍	斧	近接	13	-4	9	3D6	3		3D6+3	近接	受け流し(+1)、強打・斬(+2)、刺突(+1)	
					0				0			
					0				0			
◆防御		基本値	職業レベル	技能など	合計							
回避基準値		6	3		9							
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
鱗状鎧	重鎧		9	-2	5	4+1+1	悪い	16	-4-2		10	鎧下(装甲値+1)、鎧:重鎧(装甲値+1)
盾受け基準値		基本値	職業レベル	技能など	合計							
		6	3		9							
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
			9		9			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						

◆所持品				
斧槍	鱗状鎧	マント	解毒薬	治癒の水薬
鎧下				
・冒険者ツール				
・鈎縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6				
・携帯食7日分		・衣服	◆所持金 銀貨35枚	