※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ハイニー・ワンサンダー	鉱人	50	男	出自：商人　来歴：孤児　邂逅：婚約者

等級	身体的特徴
白磁	鉱人にしてはやや長身（160cm）でやや細め。

✥能力値		第二能力値 集中度	持久度	反射度
第一能力値		3	3	1
体力点	4	体力集中 7	体力持久 7	体力反射 5
魂魄点	2	魂魄集中 5	魂魄持久 5	魂魄反射 3
技量点	5	技量集中 8	技量持久 8	技量反射 6
知力点	1	知力集中 4	知力持久 4	知力反射 2

外見、設定など

左右に編んだ口髭に右は赤、左は青の小さなリボンを結んでいる。
リボンは婚約者が結んでくれたもので、外すことはない。

両親を知らずに育ち、義理の親の鉱人商人に育てられる。
商人の娘と恋仲になり、娘とは婚約したが親代わりの商人には言えていない。
冒険者として名をあげて、商人に結婚を許してもらおうと思っている。

✥経験点		✥成長点
累計経験値	3000 点	0
現在経験点	1000 点	
✥冒険回数/達成数		

✥冒険者レベル	1

✥職業	レベル
戦士	2
武道家	
野伏	
斥候	
魔術師	
神官	
竜司祭	
精霊使い	

✥状態		生命力*2	呪文使用回数	負傷数
生命力	17	34	☐☐☐☐☐☐☐ 0	
移動力	16		呪文抵抗基準値 4	
			魂魄判定+冒険者レベル+【呪文抵抗】	

✥消耗	EX	ランク	ペナルティ
	☐	5	死亡。
	☐☐	4	気絶。すべての判定に-4。生命力＆移動力半分。
	☐☐☐	3	すべての判定に-3。生命力＆移動力半分。
	☐☐☐☐	2	すべての判定に-2。移動力半分。
	☐☐☐☐☐	1	すべての判定に-1。

✥継戦カウンター

☐☐☐☐☐ 5　☐☐☐☐☐ 10　☐☐☐☐☐ 15　☐☐☐☐☐ 20
☐☐☐☐☐ 25　☐☐☐☐☐ 30　☐☐☐☐☐ 35　☐☐☐☐☐ 40

✥冒険者技能	習得段階	効果
忍耐	初歩	消耗ランク1EX使用可能
治癒適性	初歩	負傷数の回復+2
武器：斧	初歩	斧命中判定+1
強打：斬	初歩	命中時効力値+体力点の4分の1+n

技能	習得段階	効果

✥一般技能	習得段階	効果
交渉	初歩	交渉判定+1
暗視	初歩	暗闇を60m見渡せる
工作	初歩	

技能	習得段階	効果