

◆呪文					◆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計									
呪文行使基準値	9	4	13	2d6								
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	2d6+12							
小癒	祖竜術	生命	5	p347								
対決	祖竜術	精神	10	p346								
火の竜息	祖竜術	攻撃(火)	10	p345								
念話	祖竜術	付与(精神)	10	p339								
◆攻撃												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
命中基準値	7	3	2	近接	12	2d6+12						
	7			投擲	7	2d6+6	2d6					
	7			弩弓	7							
					・冒険者ツール 釣縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*5 ・携帯食7日分 ・衣服 <b>◆所持金</b> 銀貨122(12枚ジツダに貸してる)							
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
ヘビーメイス+1	戦槌	近接	12	2	14	1d6+3	3	2	5	近接	投擲適用、強打・殴(+1)	
モーニングスター	戦槌	近接	12	-4	8	2d6-1	3	2	5	近接	受け流し不可、強打・殴(+1)	
◆防御												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
回避基準値	4	3	7	2d6+6								
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
スケイルアーマー	軽鎧	革/軽	7	-2	5	4+1	普通	10	-4	0	6	
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
カイトシールド	大型盾	木、金属/	8	4	12	4	3	7	悪	騎乗中受け流し(+1)		
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						