

☆呪文					☆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計		個数	価格(売値)						
呪文行使基準値	5	3	8		・手当道具	2	4					
習得呪文名		呪文系統	種別(属性)	難易度	効果(詠唱)	・矢*20	18	5(10本)				
命水		精霊	水・生命	10	ウンディーネ、もしもご気分よければ、どうぞ一献差し上げたい	・矢筒	1	3				
隠蔽		精霊	水	15	清き水と汚れた水、混ざり合って濁ったならば、見通せるものなどいやしない	・水袋	1	2				
使役		精霊	火水土風	10	宴の時間ぞ○○、気ままに歌いて舞い踊れ	・上質な触媒(石弾)	1					
石弾		精霊	土	10	仕事だ仕事だ、ノームども。砂粒一粒、転がり回せば石となる	・防寒具		寒さによる体力判定+2 移動力-1				
◆攻撃												
命中基準値	7	2	0	近接	9	・冒険者ツール						
	7	2	0	投擲	9	・釣縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6						
	7	2	1	弩弓	10	・携帯食7日分	・衣服	◆所持金 銀貨47枚				
◆武器												
武器名	種別	用途属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
長弓	刺	弩弓	10	0	10	2d6	2	1	3	120m	刺突 1 速射 -4 長大	
					0				0			
					0				0			
☆防御												
回避基準値	9	0	9									
◆鎧												
鎧名	種別	用途属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	聴密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
レンジャーコート	軽		9	0	9	2	0	28	0	0	28	聴密+2
盾受け基準値	9	0	9									
◆盾												
盾名	種別	用途属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	聴密性	効果		
			9		9			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						

115
5

4

124

-137

-13