※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ディキシー・シルベスター	森人	40(17-18)	女性	神殿(地母神)暮らし
等級	**身体的特徴**			
鋼鉄	金髪　長髪(前髪ぱっつん、大きく三つ編み)　モンスター好き　削除項目:貧乏			

✥能力値		第二能力値 集中度	持久度	反射度
第一能力値		2	1	4
体力点	1	体力集中 3	体力持久 2	体力反射 5
魂魄点	3	魂魄集中 5	魂魄持久 4	魂魄反射 7
技量点	5	技量集中 7	技量持久 6	技量反射 9
知力点	4	知力集中 6	知力持久 5	知力反射 8

「ここからもう、旅立つ時が来たのかもしれない――――」

ディキシー・シルベスターはハーフエルフである。
人里から離れてはいるが森人にしてはやや近い、地母神の神殿で暮らしていた。
大地の恩恵に育まれ、知識の海に身を沈めていた彼女の人生はそう暗くはない。
30年程この暮らしをしていたが、彼女の環境が少しずつ変わり始めてきた。
非日常は彼女の幼い頃の夢を掘り起こす切欠。心に野を行く冷たい風を通す。
それは今では顔を思い出すのも難しい、只人で冒険者だった亡き父親との記憶。
彼が残した手記は彼女にとってどんな絵物語よりも心を動かした。
故郷に戻っていった森人の母親に心配はかけたくないが、この長い"森人生"。
興味のある事、美味しそうな物、自分が出来る事をとことん突き詰めたい。
今までの"暮らし"から逃げるように彼女は街を目指す。

――――決して、面倒な人達から逃げているわけではない。

✥経験点		✥成長点
累計経験値	8250 点	4
現在経験点	2250 点	
✥冒険回数/達成数	6/6	

✥冒険者レベル	3

✥職業	レベル
戦士	
武道家	
野伏	3
斥候	
魔術師	
神官	
竜司祭	
精霊使い	3

✥状態		生命力*2	呪文使用回数		負傷数
生命力	12	24	□□□□□□□	3	0
移動力	28		呪文抵抗基準値	9	
			魂魄判定(反射)+冒険者レベル+【呪文抵抗】		

✥消耗	EX	ランク	ペナルティ
	□	5	死亡。
□□	□	4	気絶。すべての判定に-4。生命力＆移動力半分。
□□□	□	3	すべての判定に-3。生命力＆移動力半分。
□□□□	□	2	すべての判定に-2。移動力半分。
□□□□□	□	1	すべての判定に-1。

✥継戦カウンター

□□□□□ 5 □□□□□ 10 □□□□□ 15 □□□□□ 20
□□□□□ 25 □□□□□ 30 □□□□□ 35 □□□□□ 40

✥冒険者技能	習得段階	効果
弓	熟練	命中+3
狙撃	初歩	主行動で狙う→次ターン命中、ダメ+4
怪物知識	習熟	怪物知識判定+4
応急手当	初歩	2d6
刺突	初歩	命中時　命中判定の結果値の武器分の刺突(n)のn分プラス
追加呪文:精霊	初歩	石弾追加

技能	習得段階	効果

✥一般技能	習得段階	効果
暗視	初歩	60mまで見渡せる
精霊のいとし子	初歩	触媒なしで使用可
神学	初歩	神学判定+1

技能	習得段階	効果
	初歩	