

◆呪文					◆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計		個数	価格						
呪文行使基準値	5	3	8		・手当道具	2	4					
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	・矢*20	17→15	10					
命水	精霊	水・生命	10		・矢筒	1	3					
隠蔽	精霊	水	15		・水袋	1	2					
使役	精霊	火水土風	10		・上質な触媒	1						
							19	75	94			
◆攻撃					◆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計		・冒険者ツール							
命中基準値	7	2	0	近接 9	・釣縄10m、模*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6							
	7	2	0	投擲 9	・携帯食7日分							
	7	2	1	弩弓 10	・衣服	◆所持金				銀貨41枚		
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
短弓	刺	弩弓	10	0	10	1d6	2	1	3	60m	刺突 1 速射 -4	
					0				0			
					0				0			
◆防御												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
回避基準値	9	0	9									
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
レンジャーコート	軽		9	0	9	2	0	28	0	0	28	隠密+2
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
			9		9			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						
		命中 +3	ダメージ +6									