※保存する	る場合は、メニニ	ューの[ファイル]→[	コピーを作成]でコヒ	ピーをして使用して	くださ	きい。								
名前			種族	年齢	性別	到 紹	経歴 経歴							
ディキシー	ディキシー・シルベスター			森人 40(17-18)			女性 神殿(地母神)暮らし							
等級	等級													
黒曜			金髪 長髪(前髪)	ぱっつん、大きく三つ	つ編る	み)モンスター好	き貧	泛(一時	的)					
			第二能力值		П		r – _ 4		+ → ∩± <b>+</b> € τ	7+ 04+14	+>1 >			
◆能力値	<b>◆</b> 能力値 集中度		持久度 反射度		П	「ここからもう、旅立つ時が来たのかもしれない―――」								
										はハーフエル				
第一	-能力値	2	1	4		人里から離れ 大地の恩恵に				や近い、地母				
/+ + ±	-1	<b>供力集力</b> 2	体力持久 2	<b>/</b>						.めていた扱うの環境が少し				
体力点	1	体力集中 3	14月持久 2	体力反射 5		非日常は彼	女の名	か頃の	夢を掘り起こ	す切欠。心に	野を行く冷た	い風を通っ	<u>.</u>	
魂魄点	3	現魄集中 5	魂魄持久 4	魂魄反射 7						只人で冒険者 んな絵物語よ			憶。	
PEDE M	ა	369EX-1-0	3696147X 4	369EX31 /						はかけたくなり			. 0	
技量点	5	技量集中 7	技量持久 6	技量反射 9					が出来る事を					
	J						ラまし	ごの 春らし	プルウ地口で	ように彼女は	田で日相9	•		
知力点	知力点 4 知力集中 6		知力持久 5	知力反射 8		_	;	決して、面	して、面倒な人達から逃げているわけではない。					
	'				1									
A //7.50- b					$\vdash$	34.1. A			m++	7 #4		A /与业L		
◆経験点		5000 点	◆成長点			❖状態		生命力*2	呪文使用			負傷数		
	累計経験値					生命力 1:	2	24			3	_		
	現在経験点		6						呪文抵抗。	<b>基準</b> 値	•	О		
⇔冒険回	数/莲成数	2/2				移動力	28	3			8			
									魂魄判定+冒	険者レベル+【呪】	文抵抗】			
◆冒険者□	レベル		2			◆消耗	EX	ランクペ	ナルティ					
◆職業			レベル			L		5 死	亡。					
戦士								4 気	.絶。すべて(	D判定に-4。5	E命力&移動	力半分。		
武道家								3 す	べての判定	に-3。生命力	&移動力半	分。		
野伏	野伏		2	2			□□□□ 2 すべての判定に-2。移動力半分。							
斥候	斥候					□□□□□ 1 すべての判定に-1。								
魔術師														
神官	神官					◆継戦カウンタ								
竜司祭	竜司祭					10 10 15 15								
精霊使い			3				25 [		30		35 🔲		40	
◆冒険者:	◆冒険者技能 習得段階		効果		技能		習得段階			効果				
弓		習熟												
狙撃		初歩												
怪物知識		初歩												
応急手当	応急手当 初記													
刺突	刺突    初歩													
◆一般技1	→ 一般技能		効果			技能			没階	効果				
	暗視						-4191							
精霊のいる	니.구	初歩												
神学		初步												
117		10.9	l											