❖呪文	基本値	職業レベル	技能など	合計
呪文行使基準値	5	2		7

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果
命水	精霊	水・生命	10	
隠蔽	精霊	水	15	

❖攻撃	基本値	職業レベル	技能など		合計
	7	2	0	**近接**	9
命中基準値	7	2	0	**投擲**	9
	7	2	1	**弩弓**	10

❖所持品			
・手当道具＊2	4		
・矢＊20 10	10		
・矢筒＊1 3	3		
・水袋＊1 2	2		
	19	75	94

・冒険者ツール

鈎縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6

・携帯食7日分　・衣服　**◆所持金**　銀貨6枚

◆武器

武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
短弓	刺	弩弓	10	0	**10**	1d6	2	1	**3**	60m	刺突 1 速射 -4
					0				**0**		
					0				**0**		

❖防御	基本値	職業レベル	技能など	合計
回避基準値	9	2		11

◆鎧

鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
レンジャーコート	軽		11	0	**11**	2	O	28	**0**	0	28	隠密＋2

	基本値	職業レベル	技能など	合計
盾受け基準値	9			9

◆盾

盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果
			9		**9**			**0**		

ダメージ効力表

効力値	**14以下**	**15～19**	**20～24**	**25～29**	**30～39**	**40以上**
ダメージ増加	なし	＋1d6	＋2d6	＋3d6	＋4d6	＋5d6