

※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ディキシー・シルベスター	森人	40(17-18)	女性	神殿(地母神)暮らし
等級	身体的特徴			
白磁				

		第二能力値		
能力値		集中度	持久度	反射度
第一能力値		2	1	4
体力点	1	体力集中 3	体力持久 2	体力反射 5
魂魄点	3	魂魄集中 5	魂魄持久 4	魂魄反射 7
技量点	5	技量集中 7	技量持久 6	技量反射 9
知力点	4	知力集中 6	知力持久 5	知力反射 8

・半森人 エルフ寄り 好敵手 神殿暮らし 神官長は堅物 10 7 7

経験点		成長点
累計経験値	3000 点	0
現在経験点	0 点	
冒険回数/達成数		

冒険者レベル	1
職業	レベル
戦士	
武道家	
野伏	2
斥候	
魔術師	
神官	
竜司祭	
精霊使い	2

状態	生命力*2	呪文使用回数	負傷数
生命力	12 24	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2
移動力	28	呪文抵抗基準値	8
		魂魄判定+冒険者レベル+【呪文抵抗】	

消耗	EX	ランク	ペナルティ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	死亡。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	すべての判定に-2。移動力半分。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	すべての判定に-1。

継続カウンター	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 40			

冒険者技能	習得段階	効果
弓	初歩	
狙撃	初歩	
怪物知識	初歩	
応急手当	初歩	

技能	習得段階	効果

一般技能	習得段階	効果
暗視	初歩	
精霊のいとし	初歩	
神学	初歩	

技能	習得段階	効果