

◆呪文					◆所持品												
呪文行使基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計	<ul style="list-style-type: none"> ・小剣(ショートソード「勝手につけた鮫:つらぬくかもしれない丸」) ・旅人の外套(シャープ) ・革嚢 ・鍵開け道具 ・調理道具 ・携帯食(1日分セット) ・10フィート棒 ・冒険者ツール ・釣縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6 ・携帯食7日分 ・衣服 ◆所持金 銀貨123枚 												
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果													
◆攻撃					◆武器												
命中基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計	武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
	7	5	2	近接 14	小剣(ショートソード)	片手剣	近接	14	-2	12	1d6	5	0	5	近接	投擲適用、受け流し(+0)、強打・斬(+0)、刺突(+1)	
	7	5	0	投擲 12						0				0			
	7	5	0	弩弓 12						0				0			
◆防御					◆鎧												
回避基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計	鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
	9	4	1	14	革鎧	軽鎧(革)	軽	14	0	14	2	普通	21	0	0	21	
◆盾					◆盾												
					盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
								12		12			0				
ダメージ効力表																	
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上											
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6											