❖呪文	基本値	職業レベル	技能など	合計
呪文行使基準値	0	0	0	0

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果

❖攻撃	基本値	職業レベル	技能など		合計
	7	4	1	**近接**	12
命中基準値	7	4	0	**投擲**	11
	7	4	0	**弩弓**	11

◆武器

武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果
小剣(ショートソード)	片手剣	近接	12	-2	**10**	1d6	4	0	**4**	近接	投擲適用、受け流し(＋0)、強打・斬(＋0)、刺突(+1)
					0				**0**		
					0				**0**		

❖防御	基本値	職業レベル	技能など	合計
回避基準値	9	4	1	14

◆鎧

鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
革鎧	軽鎧(革)	軽	14	0	**14**	2	普通	21	**0**	0	21	

	基本値	職業レベル	技能など	合計
盾受け基準値	9	3	0	12

◆盾

盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果
			12		**12**			**0**		

ダメージ効力表

効力値	**14以下**	**15～19**	**20～24**	**25～29**	**30～39**	**40以上**
ダメージ増加	なし	＋1d6	＋2d6	＋3d6	＋4d6	＋5d6

❖所持品

・小剣(ショートソード「勝手につけた銘:つらぬくかもしれない丸」)	20
・旅人の外套(シャープ)	25
・革鎧	
・鍵開け道具	25
・調理道具	5
・携帯食(1日分セット)	5
・10フィート棒	1
・冒険者ツール	

鈎縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6

・携帯食7日分　・衣服　**◆所持金**　銀貨42枚