

◆呪文					◆所持品							
呪文行使基準値	0	0	0	0	・小剣(ショートソード「勝手につけた銘:つらぬくかもしれない丸」) ・旅人の外套(シャープ)							
習得呪文名		呪文系統	種別(属性)	難易度	効果							
						・鍵開け道具 ・調理道具						
						・携帯食(1日分セット) ・10フィート棒						
						・冒険者ツール 鉤縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6						
						携帯食7日分	・衣服	◆所持金	銀貨19枚			
◆攻撃												
命中基準値	7	3	1	近接	11							
	7	3	0	投擲	10							
	7	3	0	弩弓	10							
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
小剣(ショートソード)	片手剣	近接	11	-2	9	1d6	3	0	3	近接	投擲適用、受け流し(+0)、強打・斬(+0)、刺突(+1)	
					0				0			
					0				0			
◆防御												
回避基準値	9	3	1	13								
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
旅人の外套(シャープ)	衣鎧(布)	軽	13	-1	12	2	普通	21	0	0	21	
盾受け基準値	9	3	0	12								
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
			12		12			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						