※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
カル=チャールズ=カッタJr.	圃人	40	男	亭主　出自:平穏　邂逅:上司

等級	身体的特徴
白磁等級	燃えるような赤髪。巻き毛のくせっ毛、目が大きくてせわしなく動く。猫背で上目遣いで人を見る癖がある。

✣能力値		第二能力値 集中度	持久度	反射度
第一能力値		2	2	4
体力点	2	体力集中 4	体力持久 4	体力反射 6
魂魄点	4	魂魄集中 6	魂魄持久 6	魂魄反射 8
技量点	5	技量集中 7	技量持久 7	技量反射 9
知力点	3	知力集中 5	知力持久 5	知力反射 7

親父は元冒険者で、今は小さいが近隣の冒険者に重宝される宿の亭主。

物心ついたときには家には冒険者たちが常にいて、心躍る冒険譚をきかせてくれたものだ。たまには「土産」と称して怪しいマズイ飲み物も飲まされたっけ…。

自分も冒険に憧れはじめたころ、ウチを定宿にしているとあるベテランの只人斥候に、ひととおりの訓練をつけてもらった。今でもその人には頭が上がらない。

なんだかややこしい名前は、かつて親父が現役の冒険者だった頃、一党を組んだ仲間の名前をくっつけたらしい。今では行方が分からないそうだが、自分が冒険者として名を挙げれば、いつかは巡り会えるかもしれない！

✣経験点		✣成長点
累計経験値	3000 点	0
現在経験点	500 点	
✣冒険回数/達成数		

✣冒険者レベル	1
✣職業	レベル
戦士	
武道家	
野伏	
斥候	3
魔術師	
神官	
竜司祭	
精霊使い	

✣状態		生命力*2	呪文使用回数		負傷数
生命力	17	34	☐☐☐☐☐☐☐	0	
移動力	21		呪文抵抗基準値	9	
			魂魄判定+冒険者レベル+【呪文抵抗】		

✣消耗	EX	ランク	ペナルティ
☐☐☐☐☐	☐	5	死亡。
☐☐☐☐	☐	4	気絶。すべての判定に-4。生命力＆移動力半分。
☐☐☐☐	☐	3	すべての判定に-3。生命力＆移動力半分。
☐☐☐☐	☐	2	すべての判定に-2。移動力半分。
☑☐☐☐☐	☐	1	すべての判定に-1。

✣継戦カウンター

☐☐☐☐☐ 5 ☐☐☐☐☐ 10 ☐☐☐☐☐ 15 ☐☐☐☐☐ 20

☐☐☐☐☐ 25 ☐☐☐☐☐ 30 ☐☐☐☐☐ 35 ☐☐☐☐☐ 40

✣冒険者技能	習得段階	効果	技能	習得段階	効果
隠密	初歩				
機先	初歩				
武器:片手剣	初歩				
体術	初歩				

✣一般技能	習得段階	効果	技能	習得段階	効果
調理	初歩				
観察	初歩				
幸運	初歩				