❖呪文	基本値	職業レベル	技能など	合計		
呪文行使基準値	6	4		10	祖竜術	

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	
小癒	祖竜術	治癒(生命)	5	接触で効力値+5	p347
竜鱗	祖竜術	付与(生命)	10	装甲値付与	p342
竜眼	祖竜術	付与(生命)	10	命中判定+2他	p342
竜吠	祖竜術	支配(精神)	15	先制、能動的判定に-2他	P346
竜牙兵	祖竜術	創造(生命)	15	竜牙兵(P617)を1時間召喚他	P343

❖攻撃	基本値	職業レベル	技能など		合計	
	8	5	1	**近接**	14	武器:戦槌のみ技能の+1適用
命中基準値	8	1		**投擲**	9	野伏適正装備時のみ(盾持ち時可)
	8	1		**弩弓**	9	野伏適正装備時のみ

❖所持品

・手当て道具×4		【技量集中+竜司祭Lv+応急手当 】
・鎧下		【装甲値+1、移動力-2】
・竜司祭の触媒入れ		【竜司祭用の触媒が入っている。移動力-2】
・交易神のアンクレット		【装備・持ち物の移動修正半減】
・胸甲	装備してない方は袋にIN	
・野伏の外套	装備してない方は袋にIN	
・槌鉾	持ってない時は腰に付けてる	
・片鶴嘴	持ってない時は腰に付けてる	
・大盾	持ってない時は背中に背負ってる	
・特注シールドホルダー(背中)(-15)	【大型盾を捨てずに片手武器への持ち替え可】	
・冒険者ツール		
鉤縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6		
・携帯食7日分	・衣服	**◆所持金** 銀貨39枚 (24+15)

◆武器

特殊枠	武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
	槌鉾	戦槌/片手	近接	14	1	**15**	1d6+2	5		**1d6+7**	近接	殴属性、投擲適用、強打・殴(+1)	p376
	片鶴嘴	戦槌/片手	近接	14	1	**15**	1d6	5		**1d6+5**	近接	刺属性、投擲適用、刺突(+1)	p375
	大盾	戦槌/片手	近接	14	-2	**12**	1d3+2	5		**1d3+7**	近接	殴属性、盾攻撃/大型盾(p196)	

※武器持ち替えについて
・自由行動で盾と片手武器を持ち替え可
・持ち替えなおすまで盾受け使用不可
・盾受けしたラウンドは持ち替え不可
・シールドホルダーがない場合、盾は地面に落とす必要あり
(拾うには主行動消費)

❖防御	基本値	職業レベル	技能など	合計
回避基準値	5	5		10

◆鎧

鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	3+5	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
胸甲	軽鎧(金属)	軽	10		**10**		普通	10	-4/2	-4/2	6	過重(6/10)、斬耐性

	基本値	職業レベル	技能など	合計		
回避基準値	5	5		10	竜の末裔:習熟+鎧(軽鎧):習熟+鎧下	鎧下・触媒入れ
					交易神のアンク	

◆鎧

鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果	
野伏の外套	軽鎧(布)	軽	10		**10**	2+5	良い	10	0	-4/2	8	隠密判定時に+2ボーナス	隠密判定(持久):2d6+9(技量持久6+野伏Lv1+鎧ボーナス2)

	基本値	職業レベル	技能など	合計		
盾受け基準値	5	5		10	竜の末裔:習熟+鎧(軽鎧):習熟+鎧下	鎧下・触媒入れ
					交易神のアンク	

◆盾

	武器:盾

盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果	
大盾(-80)	大型盾/金属	軽	10	5+1	**16**	5+1	8	13	悪い		
				武器:盾		武器:盾	7	12	←野伏の外套装備時		

ダメージ効力表

効力値	**14以下**	**15～19**	**20～24**	**25～29**	**30～39**	**40以上**
ダメージ増加	なし	＋1d6	＋2d6	＋3d6	＋4d6	＋5d6