

※保存する場合は、メニューの[ファイル]-[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴		
ティラーナ=ザウロ	蜥蜴人	29	雌	歩兵、平穩、部下		
等級	身体的特徴					
青玉等級	黄色に虎模様の鱗肌。蜥蜴系。長身で姿勢がいい為、スラッとした印象を受ける。					
出目→	3	2	1	自分語りSS→ <a href="https://docs.google.com/document/d/1-xYvz7eKjZU2rIF6S5DuhLk5E/">https://docs.google.com/document/d/1-xYvz7eKjZU2rIF6S5DuhLk5E/</a>		
出目↓	第二能力値				<p>「なあ、只人殿。我と卵を温めてみる気はないか？」</p> <p>従軍経験のある蜥蜴人の戦士。故郷の部族では小隊長を務めていた。魔神王が倒れ、平和になりつつある世の中で、数多くの戦闘の機会を得るべく、冒険者となった。「牙も爪も研がぬと鈍るからの」とは本人の談。</p> <p>種族的に蜥蜴人が上位と考えているので、ナチュラル懸念無礼。戦闘狂で、それ以外のことには無頓着 &amp; 粗雑。</p> <p>総賛番(つがい)募集中。 好みは部族口伝の英雄譚「竜の騎士の物語」に出てくる「風属性の戦斧を振るう桃色鱗の武人系蜥蜴人」</p> <p>一人称:我(われ)、二人称:汝(なれ)、三人称:~殿、嬢、坊、卿など。</p>	
	◆能力値	集中度	持久度	反射度		
	第一能力値	4	2	1		
	体力点	4	体力集中 8	体力持久 6		体力反射 5
	魂魄点	2	魂魄集中 6	魂魄持久 4		魂魄反射 3
技量点	4	技量集中 8	技量持久 6	技量反射 5		
知力点	3	知力集中 7	知力持久 5	知力反射 4		
出目→	5(移動力),7(呪文使用回数),9(生命力)(固定値)					
◆経験点	[]内は後日追加		◆成長点			
累計経験値	16000 点		6	累計135 使用129		
現在経験点	2500 点					
◆冒険回数/達成数	10	10				
◆冒険者レベル	5					
◆職業	レベル					
歩兵	戦士	5	-7000			
	武道家					
	野伏	1	-1000			
	斥候					
	魔術師					
	神官					
	竜司祭	4	-5500			
	精霊使い					
◆冒険者技能	習得段階	効果	技能	習得段階	効果	
免疫強化	初歩	体力抵抗判定に+1	魔法の才	習熟	魔法使用回数+2	
武器:盾	習熟	盾受け判定、盾受け値に+1	護衛	習熟	ラウンド中2回近接した味方をかばう	
幸運	初歩	祈念他の判定+1	応急手当	初歩	応急手当判定+1、応急手当回復量+1	
鎧:軽鎧	習熟	軽鎧の装甲+2	機先	初歩	先制判定+1	
武器:戦槌	初歩	戦槌の命中+1	追加呪文:祖竜術	初歩	術師Lv+1の数の呪文を習得可	
二刀流	初歩	片手2本で2回攻撃可。(命中-4)				
強打攻撃・殴	初歩	強打・殴の効力値にn+体力/4				
挑発	初歩	魂魄集中+戦士Lvで挑発判定				
鉄壁	初歩	移動妨害判定+2				
頑健	熟練	生命力+15				
◆一般技能	習得段階	効果	技能	習得段階	効果	
暗視	初歩	暗闇60m可視	交渉:孵卵	初歩	共に卵を孵さないかと迫る	
竜の末裔	習熟	装甲値+2	5 信仰心:祖竜	初歩	呪文行使判定に-4で無詠唱可	
統率	習熟	統率判定+2、味方1人の行動順を自分と同値に引き上げ可	6 生存術	初歩	生存術知識(知力+第二+野伏Lv+1) 生存術技術(技量+第二+野伏Lv+1)	