

☆呪文				☆所持品								
呪文行使基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計								
	6	3		9	祖電術							
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果								
小惑	祖電術	付与(生命)	5	接触で効力値+5	p347							
電撃	祖電術	付与(生命)	10	装甲値付与	p342							
電眼	祖電術	付与(生命)	10	命中判定+2他	p342							
◆攻撃				合計								
命中基準値	基本値	職業レベル	技能など	13	武器・戦艦のみ技能の+1適用							
	8	4	1	13	武器							
	8			8	習得							
	8			8	習得							
◆武器				合計								
武器名	種別	用途属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
短銃	戦艦/片手	近接	13	1	14	1d6+2	4		1d6+6	近接	投擲適用、強打-取(+1)	p376
尖盾	戦艦/片手	近接	13	-4	9	1d6+1	4		1d6+5	近接	強打-取(+2)、刺突(+1)	p390
片銃弾(-20)	戦艦/片手	近接	13	1	14	1d6	4		1d6+4	近接	投擲適用、刺突(+1)	p375
☆防具				合計								
回避基準値	基本値	職業レベル	技能など	9								
	5	4		9								
◆鎧				合計								
鎧名	種別	用途属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
胸甲	軽鎧(金属)	軽	9		9	3+4	普通	10	-4	-2	4	適重(6/10)、斬耐性
盾受け基準値				合計								
	基本値	職業レベル	技能など	10	電の系銃・音銃+軽(軽鎧)・初歩+鎧下							
	5	4	1	10	鎧下							
◆盾				合計								
盾名	種別	用途属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
尖盾	大型盾/金属	重	10	4	14	3+1	7	11	悪い	武器として使用可		
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						

☆所持品

- ・手当て道具×4 【技量集中+電司察Lv+応急手当】
- ・鎧下 【装甲値+1、移動力+2】
- ・特注シールドホルダー(背中)-(-15) 【大型盾を捨てずに片手武器への持ち替え可】
- ・短弓×2、円盾 →売却して銀貨39枚((40×2+35)3・端数切り上げ)
- ・冒険者ツール
- ・鉤縄10m、模*10個、小籠、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6
- ・携帯食7日分
- ・衣服
- ◆所持金 銀貨24枚 (20+39-20-15)

※武器持ち替えについて

- ・自由行動で盾と片手武器を持ち替え可
- ・同ラウンド中に盾受けてたら持ち替え不可
- ・持ち替えなおすまで盾受け使用不可