

※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前		種族	年齢	性別	経歴							
ティラーナ=ザウロ		蜥蜴人	29	雌	歩兵、平穩、部下							
等級		身体的特徴										
黒曜等級		黄色に虎模様の鱗肌。蜥蜴系。長身で姿勢がいい為、スラックとした印象を受ける。										
出目→		3	2	1								
出目↓	◆能力値		第二能力値			<p>「なあ、只人殿。我と卵を温めてみる気はないか？」</p> <p>従軍経験のある蜥蜴人の戦士。故郷の部族では小隊長を務めていた。魔神王が倒れ、平和になりつつある世の中で、数多くの戦闘の機会を得るべく、冒険者となった。「牙も爪も研がぬと鈍からのう」とは本人の談。</p> <p>種族的に蜥蜴人が上位と考えているので、ナチュラル慰撫無礼。戦闘狂で、それ以外のことには無頓着 & 粗雑。</p> <p>絶賛番(つがい)募集中。 好みは部族口伝の英雄譚「竜の騎士の物語」に出てくる「鳳属性の戦斧を振るう桃色鱗の武人系蜥蜴人」</p> <p>一人称:我(われ)、二人称:汝(なれ)、三人称:種族+殿、嬢、坊、卿など。</p>						
	◆第一能力値		4	2	1							
	体力点	4	体力集中 8	体力持久 6	体力反射 5							
	魂魄点	2	魂魄集中 6	魂魄持久 4	魂魄反射 3							
	技量点	4	技量集中 8	技量持久 6	技量反射 5							
知力点	3	知力集中 7	知力持久 5	知力反射 4								
◆経験点		◆成長点			出目→5(移動力),7(呪文使用回数),9(生命力)(固定値)							
累計経験値		9500 点		5	◆状態	生命力*2	呪文使用回数	負傷数				
現在経験点		1500 点			生命力	17+10	54	1+1				
◆冒険回数/達成数		5 / 5			移動力	10		6				
◆冒険者レベル		3			◆消費							
◆職業		レベル			EX	ランク	ペナルティ					
戦士		4				5	死亡。					
武道家						4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。					
野伏						3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。					
斥候						2	すべての判定に-2。移動力半分。					
魔術師						1	すべての判定に-1。					
神官					◆継続カウンター							
竜司祭		3				5		10		15		20
精霊使い						25		30		35		40
◆冒険者技能		習得段階	効果		技能		習得段階	効果				
免疫強化		初歩	体力抵抗判定に+1		魔法の才		初歩	魔法使用回数+1				
武器:盾		初歩	盾受け判定、盾受け値に+1		護衛		初歩	ラウンド1回近接した味方をかばう				
幸運		初歩	祈念他の判定+1		応急手当		初歩	応急手当判定+1、応急手当回復量+1				
鎧:軽鎧		初歩	軽鎧の装甲+1									
武器:戦槌		初歩	戦槌の命中+1									
二刀流		初歩	片手2本で2回攻撃可。(命中-4)									
強打攻撃・殴		初歩	強打・殴の効力値にn+体力/4									
挑発		初歩	魂魄集中+戦士Lvで挑発判定									
鉄壁		初歩	移動妨害判定+2									
頑健		習熟	生命力+10									
◆一般技能		習得段階	効果		技能		習得段階	効果				
暗視		初歩	暗闇60m可視		交渉:孵卵		初歩	共に卵を孵さないかと迫る				
竜の末裔		習熟	装甲値+2									
統率		初歩	統率判定+1									