

◆呪文					◆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計									
呪文行使基準値	6	4	10									
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	dは電書版							
小癒(ヒール)	奇跡	治癒(生命)	5	接触で効力値+5	p328 d332							
鑑定(ジャッジ)	至高神奇跡	付与	15	射程:接触、対象:物体1	p335 d339							
聖壁(プロテクション)	奇跡	創造(空間)	15	高さ5m、幅5mまでの壁を創る	p330 d334							
賊活(バイタリティ)	奇跡	治癒(生命)	10	射程:接触、対象:生物1 消耗回復	p327 d331							
◆攻撃												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
	4	4	2	近接	10							
命中基準値	4			投擲	4	・冒険者ツール 鉤縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6						
	4			弩弓	4	・携帯食7日分 ・衣服 ◆所持金 銀貨95枚						
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
大剣(グレートソード)	両手剣	斬刺殴	10	-2	8	2d6+4	4		4	近接	長大、受け流し0、強打斬+3、強打殴+1、刺突+1	
					0				0			
					0				0			
◆防衛												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
回避基準値	4	4	8									
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
鱗状鎧(スケイルアーマー)	重鎧(金属)		8	-2	6	4	悪い	27	-4		23	過重(6/12)、斬耐性
◆盾												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
盾受け基準値	4		4									
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
			4		4			0				

