

※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ケビン・グロージャン	只人	28	男	出自:騎士 来歴:戦場 邂逅:後輩
等級	身体的特徴			
青玉等級	身長180cm、金髪ツープロック、すこし整った髭、ギョロっとした大きな青目、細身だが筋肉質			

◆能力値		第二能力値		
		集中度	持久度	反射度
第一能力値		2	5	2
体力点	3	体力集中 5	体力持久 8	体力反射 5
魂魄点	4	魂魄集中 6	魂魄持久 9	魂魄反射 6
技量点	2	技量集中 4	技量持久 7	技量反射 4
知力点	2	知力集中 4	知力持久 7	知力反射 4

外見、設定などは個別に。後で修正します

◆経験点	◆成長点	
累計経験値	12250 点	10
現在経験点	1250 点	
◆冒険回数/達成数	7 / 7	
◆冒険者レベル	7	7
◆職業	レベル	
戦士	4	
武道家		
野伏		
斥候	1	
魔術師		
神官	4	
竜司祭		
精霊使い		

←86-76

板状鎧の移動力-4→

◆状態	生命力*2	呪文使用回数	負傷数
生命力	21 / 42	1+2=3	
移動力	27-4=23	10	
魂魄判定+冒険者レベル【呪文抵抗】			

◆消耗	EX	ランク	ペナルティ
		5	死亡。
		4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。
		3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。
		2	すべての判定に-2。移動力半分。
		1	すべての判定に-1。

◆継続カウンター				
	5	10	15	20
	25	30	35	40

◆冒険者技能	習得段階	効果
武器:投擲武器	初歩	投擲武器の命中判定+1
15 武器:両手剣	習熟	両手剣の命中判定+2
15 薙ぎ払い	習熟	命中-4で2体攻撃、更に-2で3体
15 強打攻撃・斬	習熟	威力に体力点の1/2加算
5 受け流し	初歩	回避判定に武器の受け流し値+0
5 死角移動	初歩	成功時、敵一体への命中判定+2
15 魔法の才	習熟	魔法使用回数+2
過重行動	初歩	過重効果に適用する体力持久+1
◆一般技能	習得段階	効果
長距離移動	初歩	長距離移動判定+1
5 騎乗	習熟	騎乗判定+2 制限レベル6
冷静沈着	初歩	魂魄、知力抵抗判定+1

技能	習得段階	効果
1 神学	初歩	神学判定+1