❖呪文	基本値	職業レベル	技能など	合計
呪文行使基準値	5	1		6

習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果
逆転	奇跡/交易	付与(なし)	10	出目逆転 1回/日 詠唱1分 毎朝お祈りしてる

↓技量集中　↓武器:両手剣+3

❖攻撃	基本値	職業レベル	技能など		合計		効力値
命中基準値	6	6	3	**近接**	15	**紅雪**	**2D6+16**
	6		1	投擲	7	**紅雪薙払*2**	**2D6+12**
						湾刀	2D6+15

◆武器

武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	**命中基準値合計**	威力	職業レベル	技能など	**威力合計**	射程	効果
銘 紅雪左文字(魔法の湾刀+1)	両手剣	近接	15	1	**16**	2d6+1	5		**2D6+6+効力表**	近接	受け流し(+1)　斬落 p371
無銘(湾刀)	両手剣	近接	15	0	**15**	2d6	5		**2D6+5+効力表**	近接	受け流し(+1)　斬落 p371
					0				**0**		

↓技量反射　↓受け流し(+n+1)　体術+1

❖防御	基本値	職業レベル	技能など	合計	効力値	(受け流し不可時)
回避基準値	5	6	3	14	2D6+14	2D6+12

↑

◆鎧

鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	**回避基準値合計**	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	**移動力の合計**	効果
袖無朱塗胴丸(胸甲)	軽	軽鎧/金属	14	0	**14**	3+2+1＝6	普通	21	-4	-2	**15**	鎧:軽鎧 装甲値+2 斬耐性　鎧下:装甲値+1

	基本値	職業レベル	技能など	合計
盾受け基準値	5	5		10

↑軽鎧習熟と鎧下

過重(6/10) 体力持久8+荷重行動1のため
継戦カウンターペナルティなし

◆盾

盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	**盾受け基準値合計**	盾受け値	装甲値	**威力合計**	隠密性	効果
			10		**10**			**0**		

ダメージ効力表

効力値	**14以下**	**15～19**	**20～24**	**25～29**	**30～39**	**40以上**
ダメージ増加	なし	＋1d6	＋2d6	＋3d6	＋4d6	＋5d6

❖所持品

無銘(湾刀)	胸甲	鎧下	手鏡

銘 紅雪左文字 (魔法の湾刀＋1)　+1は命中と威力に足される
↑その昔、血族にすら裏切られ人間の不信の極みに陥った一人の武士が、
狂乱しながら仲間に襲い掛かり主人もろともすべての人を切ったとされる。
雪を染め上げた色から名付けられた。所有者以外の者が刀の声を聴いたらしい(たぶん気のせい)

・跳ね馬勲章　・スタンプ使用権　・跳ね馬メダル*1

・手当て道具×2　水薬*1

・冒険者ツール

鈎縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6

・携帯食7日分　・衣服

◆所持金	銀貨(枚)	251
	412	-161