※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
イオリ・クロガネ	只人	20	女	出自：騎士　来歴：孤児　邂逅：好敵手

等級	身体的特徴
青玉	黒髪、白い肌、焦げ茶の瞳、172cmの長身で細身の筋肉質、胸甲の中でスカスカの胸、大きめの尻

「拙者は東国のサムライの家系だが、両親共に命を落としている。
子は娘の拙者ひとりでござったが、父上が命を救った男に助けられた。
あやつには剣も教わった。…強かったな。
しかし、旅先で女と所帯を持ったのでな。うん。
それからはひとり旅だ。邪魔をするわけにもいかぬしな。
…いつか再び、剣の腕を高めあえるような男と出会いたいものでござる。」

呼び方：〇〇殿　が多い　基本武士っぽい喋り
先日のゴブリン戦で辛くも生還したが、護衛対象の女性たちを救えず、
次に女性がらみで何かあるとちょっと固執しそう。誰か止めて。

❖能力値		第二能力値 集中度	持久度	反射度
第一能力値		3	4	2
体力点	4	体力集中 7	体力持久 8	体力反射 6
魂魄点	2	魂魄集中 5	魂魄持久 6	魂魄反射 4
技量点	3	技量集中 6	技量持久 7	技量反射 5
知力点	3	知力集中 6	知力持久 7	知力反射 5

❖経験点		❖成長点	
累計経験値	13000 点	2	104
現在経験点	1500 点		-102
❖冒険回数/達成数			
8	8		

❖冒険者レベル	4

❖職業	レベル	
戦士	6	(騎士+1)　-10500
武道家		
野伏		
斥候		
魔術師		
神官	1	交易神　-1000
竜司祭		
精霊使い		

❖状態	頑健+10	生命力*2	呪文使用回数		負傷数
生命力	28	56	☑☐☐☐☐☐☐	1	0
移動力	21		呪文抵抗基準値	8	
			魂魄反射+冒険者レベル+【呪文抵抗】		

❖消耗	EX	ランク	ペナルティ
	☐ ☐	5	死亡。
	☐ ☐ ☐	4	気絶。すべての判定に-4。生命力＆移動力半分。
	☐ ☐ ☐ ☐	3	すべての判定に-3。生命力＆移動力半分。
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	2	すべての判定に-2。移動力半分。
☐	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	1	すべての判定に-1。（忍耐初歩EX使用可能）

❖継戦カウンター

☑☑☑☑☐ 5　☐☐☐☐☐ 10　☐☐☐☐☐ 15　☐☐☐☐☐ 20
☐☐☐☐☐ 25　☐☐☐☐☐ 30　☐☐☐☐☐ 35　☐☐☐☐☐ 40

❖冒険者技能	習得段階	効果
武器：両手剣	熟練	両手剣命中判定+3
受け流し	習熟	回避判定 受け流し+n+1
鎧：軽鎧	習熟	軽鎧装甲値+2
頑健	習熟	生命力+10
薙ぎ払い	初歩	両手斬殴 近接2体(命中-4)
忍耐(孤児+1)	初歩	消耗ランク1EX使用可能
護衛	初歩	護衛1回/1ラウンド
斬落攻撃	初歩	2D6　11↑大成功　5↓大失敗
過重行動(只人+1)	初歩	鎧の荷重+1　筋力的判定+1
武器:投擲武器(只人+1)	初歩	投擲命中判定+1

❖一般技能	習得段階	効果
長距離移動(只人+1)	初歩	長距離移動判定+1
騎乗(騎士+1)	初歩	騎乗判定+1　騎乗制限3レベル
労働	初歩	体力or知力+第二の労働判定に+1

技能	習得段階	効果
機先	初歩	先制判定+1
体術	初歩	回避 軽業 水泳 跳躍 登攀判定+1

技能	習得段階	効果
礼儀作法	初歩	魂魄+第二の礼儀作法判定に+1