

✦呪文				基本値		職業レベル		技能など		合計		✦所持品													
呪文行使基準値				5		1				6		湾刀 胸甲 鎧下 手鏡 ヒールポーション 銘 紅雪左文字 湾刀+1 その昔、血族にすら裏切られ人間の不振の極みに陥った一人の武士が、 狂乱しながら仲間に襲い掛かり主人もろともすべての人を切ったとされる													
習得呪文名				呪文系統		種別(属性)		難易度		効果															
逆転				奇跡/交易		付与(なし)		10		出目逆転 1回/日 詠唱1分															
✦攻撃				↓技量集中		↓武器:両手剣+2		合計		効力値															
命中基準値				6		5		2		近接 13		湾刀+1		2D6+13+1		・冒険者ツール 鉤縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6									
				6		1		1		7		湾刀雑技*2		2D6+9+1		・携帯食7日分 ・衣服 ◆所持金 銀貨70枚									
				6				6		6															
◆武器																200		-140		60					
武器名		種別		用途/属性		命中基準値		命中修正		命中基準値合計		威力		職業レベル		技能など		威力合計		射撃		効果			
湾刀		両手剣		近接		13		0		13		2d6		5				2D6+6+効力表		近接		受け流し(+1) 斬落 p371			
										0								0							
										0								0							
				↓技量反射		↓受け流し(+n+1)		合計		効力値		(受け流し不可時)													
✦防御				基本値		職業レベル		技能など		合計		効力値													
回避基準値				5		5		2		12		2D6+12		2D6+10											
◆鎧																									
鎧名		種別		用途/属性		回避基準値		回避修正		回避基準値合計		装甲値		隠密性		移動力		移動修正		所持品の移動修正		移動力の合計		効果	
胸甲		軽		軽鎧/金属		12		0		12		3+2+1		普通		21		-4		-2		15		鎧:軽鎧 装甲値+2 断耐性 鎧下+1	
盾受け基準値				5		5		10																過重(6/10) 体力持久8+荷重行動1のため 継戦力カウンターペナルティなし	
◆盾																									
盾名		種別		用途/属性		盾受け基準値		盾受け修正		盾受け基準値合計		盾受け値		装甲値		威力合計		隠密性						効果	
						10				10						0									
ダメージ効力表																									
効力値		14以下		15~19		20~24		25~29		30~39		40以上													
ダメージ増加		なし		+1d6		+2d6		+3d6		+4d6		+5d6													