

NAME: ※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ベルナデット・エクストーン	只人	17	女性	商人・学校・宿敵
等級	身体的特徴			
青玉等級	髪色は生まれつき純白だが染めていることが多い。瞳は光の当たり方によって赤紫―青―水色と違う色に見える。			

◆能力値		第二能力値		
		集中度	持久度	反射度
第一能力値		2	4	2
体力点	3	体力集中 5	体力持久 7	体力反射 5
魂魄点	2	魂魄集中 4	魂魄持久 6	魂魄反射 4
技量点	2	技量集中 4	技量持久 6	技量反射 4
知力点	4	知力集中 6	知力持久 8	知力反射 6

「あの子に出会って挫折を経験していたから耐えられたのかもね」

今となっては幻と消えてしまった卒業試験をきっかけに冒険の世界に足を踏み入れたバーニーは、同じ只人での才能の差以上に種族間の格差に打ちのめされることとなったが、それでも挫けることはなかった。

「只人は弱いし、私は凡人。それが現実、認めるわ。でもだからって負けて終わるつもりはさらさらしない。あの子みたいな天才にも、英雄と呼ばれるほどの連中にもね。」

この悔しさを、奴らは知らないだろう。弱者が強者に勝つための小賢しさを、奴らが身につけることはないだろう。だから、私は小賢しく生きる。他者を利用し、隙をつく。

「勝てばよからう、なのよ。」

倒れた男の服を身に纏いつつそう呟いて、彼女は囁くと。産まれたばかりのゴブリンの赤子の頭を踏みつぶし、洞窟を出る。

「さあ、冒険再開よ！」

彼女の心が折れることはない。

◆経験点	◆成長点
累計経験値 18000点	5
現在経験点 2500点	
◆冒険回数/達成数 7 / 7	
◆冒険者レベル	5
◆職業	レベル
戦士	
武道家	
野伏	
斥候	4
魔術師	5
神官	2
竜司祭	
精霊使い	

◆状態	頑健(+5)	生命力*2	呪文使用回数	負傷数
生命力	23	46	4	0
移動力	15	呪文抵抗基準値 9		
◆消耗	EXランク	ペナルティ		
	5	死亡。		
	4	気絶。すべての判定に-4。生命力&移動力半分。		
	3	すべての判定に-3。生命力&移動力半分。		
	2	すべての判定に-2。移動力半分。		
	1	すべての判定に-1。		

◆冒険者技能	習得段階	効果
過重行動	初歩	過重/筋力系+ 1
武器:投擲	習熟	命中判定+2
速射	熟練	p265,266参照
強打:殴	初歩	効力値+体力の1/4+n
拘束攻撃	初歩	
頑健	初歩	生命力+5
追加呪文:真言	初歩	真言呪文一つ追加

◆継続力カウンター
<input checked="" type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 35 <input type="checkbox"/> 40

技能	習得段階	効果
治癒適正	初歩	回復量+2
怪物知識	初歩	怪物知識判定 + 2
魔法の才	熟練	呪文使用回数 + 3
手仕事	初歩	手仕事 + 1
隠密	初歩	隠密 + 1
呪文増強:威力	初歩	呪文ダメージ + 1

◆一般技能	習得段階	効果
交渉:説得	初歩	交渉判定+1
博識	初歩	博識判定 + 1
長距離移動	初歩	長距離移動判定 1
騎乗	初歩	騎乗判定+1 騎乗制限3Lv

技能	習得段階	効果
文献調査	初歩	文献調査判定 + 1
礼儀作法	初歩	礼儀作法判定 + 1
鑑定	初歩	鑑定判定 + 1
犯罪知識	初歩	犯罪知識判定 + 1
芸能:演劇	初歩	芸能知識・実演 + 1