

◆呪文					◆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計		投石杖	石弾袋						
真言呪文行使基準値	6	4	10		胸鎧	鎧下						
奇跡行使基準値	4	1	5		鍵開け道具	10ft棒						
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果								
破裂	真言呪文	付与	5	3d6+4、生物なら対抗失敗でR終了まで全判定-2								
火与	真言呪文	付与(火)	10									
脱出	真言呪文	汎用(時間)										
分影	真言呪文	創造(光)	15									
看破	奇跡	付与(精神)	10									
◆攻撃					◆所持品							
基本値	職業レベル	技能など	合計									
命中基準値	4	3	近接	7								
	4	3	投擲	9								
	4		弩弓	4								
◆武器												
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
投石杖(石弾使用)	投擲	投擲	9	3	12	1d6+1	3		1d6+4	60m	強打:段初歩(効力値+1+2)速射 石弾不使用で命中-1	
					0							
					0							
◆防御												
基本値	職業レベル	技能など	合計									
回避基準値	4	3	7									
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
胸甲(+鎧下)	軽鎧(金属)	軽	7		7	3(+1)	普通	15	-4	-4	7	過重(6/10) 新耐性 鎧下(装甲+1)
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
			7		7			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						