※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ベルナデット・エクストーン	只人	17	女性	商人・学校・宿敵

等級	身体的特徴
黒曜	髪色生まれつき純白だが染めていることが多い。瞳は光の当たり方によって赤紫一青一水色と違う色に見える。

✥能力値		第二能力値 集中度	持久度	反射度
第一能力値		2	4	2
体力点	3	体力集中 5	体力持久 7	体力反射 5
魂魄点	2	魂魄集中 4	魂魄持久 6	魂魄反射 4
技量点	2	技量集中 4	技量持久 6	技量反射 4
知力点	4	知力集中 6	知力持久 8	知力反射 6

「と、いうワケ。まさか卒業試験があんな形で終わるなんてね」

「えっ」

「えっってお父様、寝てたの？娘のこんな壮大な冒険譚を聞きながら？
まあいいわ。とにかく、学院もその資産も学院長ごとなくなっちゃったわけ。
あの子もまた冒険に出るって言うし。私もあれで決着がついたなんて思ってないから、
また冒険に行ってくる。第2ラウンド開始ってとこね。
あ、今度はちゃんとビジネスのことも考えてくるから、期待しててよね！」

「お、おう」

「私たちの冒険は、まだこれからよ！」

「……打ち切りかな」

・
・
・

すでに彼女には目指す街があった。その名はモーデナ。
そこに集まる冒険の匂いと。

「優駿を集めてのレース、面白いじゃない。」
「これは単なるギャンブルに留まらず、もっと大きなビジネスに発展できる気がするわ！」

ビジネスチャンスを求めて。

✥経験点		✥成長点
累計経験値	10000 点	0
現在経験点	0 点	

✥冒険回数/達成数	
4	4

✥冒険者レベル	3

✥職業	レベル
戦士	
武道家	
野伏	
斥候	3
魔術師	4
神官	1
竜司祭	
精霊使い	

✥状態		生命力*2	呪文使用回数		負傷数
生命力	23	46	☐☐☐☐☐☐☐	3	
移動力	15		呪文抵抗基準値	7	
			魂魄判定+冒険者レベル+【呪文抵抗】		

✥消耗	EX	ランク	ペナルティ
	☐	5	死亡。
	☐	4	気絶。すべての判定に-4。生命力＆移動力半分。
	☐	3	すべての判定に-3。生命力＆移動力半分。
	☐	2	すべての判定に-2。移動力半分。
	☐	1	すべての判定に-1。

✥継戦カウンター

☐☐☐☐☐ 5 ☐☐☐☐☐ 10 ☐☐☐☐☐ 15 ☐☐☐☐☐ 20
☐☐☐☐☐ 25 ☐☐☐☐☐ 30 ☐☐☐☐☐ 35 ☐☐☐☐☐ 40

✥冒険者技能	習得段階	効果
過重行動	初歩	過重+1　筋力系判定+1
武器:投擲	習熟	命中判定+2
怪物知識	初歩	怪物知識判定+2
魔法の才	習熟	呪文使用回数+2
治癒適正	初歩	回復量+2
速射	初歩	同一対象に二回攻撃、二回目は命中-n
頑健	初歩	生命力+5
強打:殴	初歩	効力値+体力の1/4+n

✥一般技能	習得段階	効果
交渉:説得	初歩	交渉判定+1
博識	初歩	博識判定+1
長距離移動	初歩	長距離移動判定+1

技能	習得段階	効果

技能	習得段階	効果
文献調査	初歩	文献調査判定+1
礼儀作法	初歩	礼儀作法判定+1