

◆呪文					◆所持品							
呪文行使基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計								
呪文行使基準値				0								
習得呪文名	呪文系統	種別(属性)	難易度	効果								
◆攻撃					効力値							
命中基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計	斧槍斬→	命中+8						
命中基準値	8	8	5	近接 21	斧槍突→	命中+1						
	8		5	投擲 13	投斧持斬→	2D6+22+4						
	8			弩弓 8	投斧投斬→	命中+6						
◆武器					◆所持金							
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
斧槍+1+プレッシャー	斧	近接	21	-3	18	3D6+1	8	1	3D6+10	近接	受け流し(+1)、強打・斬(+2)、刺突(+1)	
斧槍+1+プレッシャー	斧	近接	21	1	22	3D6+1	8	1	3D6+10	近接	(←不死・悪魔限定)	
投斧+1+星の欠片+魔力核	斧	近接	21	2	23	1d3+6	8	1	1d3+15	近接		
投斧+1+星の欠片+魔力核	斧	投擲	13	4	17	1d6+6		1	1d6+7	投擲	射程:20m、強打・斬(0)	
ケツ&タートマホークアーマー	ファンネル	浮遊	17	2	19	1d6+6		1	1d6+7			
◆防具												
回避基準値	基本値	職業レベル	技能など	合計								
回避基準値	6	8	3	17								
◆鎧												
鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
ブリガンダイン+1	重鎧		17	-1	15	7+1+2	普通	16	-3-2-2		9	鎧下(装甲値+1)、鎧・重鎧(装甲値+2)
◆盾												
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
			14		14			0				
ダメージ効力表												
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上						
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6						