※保存する場合は、メニューの[ファイル]→[コピーを作成]でコピーをして使用してください。

名前	種族	年齢	性別	経歴
ハイニー・ワンサンダー	鉱人	50	男	出自:商人　来歴:孤児　遵逅:婚約者

等級	身体的特徴
銅	鉱人にしてはやや長身(160cm)でやや細め。

✥能力値		第二能力値 集中度	持久度	反射度
第一能力値		3	3	1
体力点	4	体力集中 7	体力持久 7	体力反射 5
魂魄点	2	魂魄集中 5	魂魄持久 5	魂魄反射 3
技量点	5	技量集中 8	技量持久 8	技量反射 6
知力点	1	知力集中 4	知力持久 4	知力反射 2

外見、設定など

左右に編んだ口髭に右は赤、左は青の小さなリボンを結んでいる。
リボンは婚約者が結んでくれたもので、外すことはない。

両親を知らずに育ち、義理の親の鉱人商人に育てられる。
商人の娘と恋仲になり、娘とは婚約したが親代わりの商人には言えていない。
冒険者として名をあげて、商人に結婚を許してもらおうと思っている。

ハイニーの名前は冒険者として活動するために付けた仮の名前。
冒険者として活動しながら自分の生い立ちについて調べようとしているため、
念のため本名を隠している。
名前の元は、立ち寄った街の子供たちが歌っていた即興の歌から取っている。

✥経験点	
累計経験値	28500 点
現在経験点	5000 点
✥冒険回数/達成数	
	17/17

✥成長点: 16

✥冒険者レベル: 6

✥職業	レベル
戦士	8
武道家	
野伏	
斥候	
魔術師	
神官	
竜司祭	
精霊使い	

✥状態

		生命力*2
生命力	27	54
移動力	16	

呪文使用回数: 0
呪文抵抗基準値: 9
魂魄判定+冒険者レベル+【呪文抵抗】

負傷数: 0

✥消耗

EX	ランク	ペナルティ
	5	死亡。
	4	気絶。すべての判定に-4。生命力＆移動力半分。
	3	すべての判定に-3。生命力＆移動力半分。
	2	すべての判定に-2。移動力半分。
	1	すべての判定に-1。

✥継戦カウンター

5 10 15 20
25 30 35 40

✥冒険者技能	習得段階	効果
忍耐	初歩	消耗ランク1EX使用可能
治癒適性	初歩	負傷数の回復+2
武器:斧	達人	斧命中判定+4
強打:斬	達人	命中時効力値+体力点*1.5+n
鎧:重鎧	習熟	重鎧装甲値+2
頑健	習熟	生命力+10
挑発	初歩	
受け流し	熟練	回避判定+n+2
刺突	初歩	命中時効力値+n

技能	習得段階	効果

✥一般技能	習得段階	効果
交渉	初歩	交渉判定+1
暗視	初歩	暗闇を60m見渡せる
工作	初歩	

技能	習得段階	効果