

※呪文	基本値	職業レベル	技能など	合計			※所持品						
呪文行使基準値	9	7		16	2d6			星の欠片(火) 炎の紋章 火のダメージ+1d6 炎の呪文行使値+3火の精霊を複数使用することができる					
習得呪文名		呪文系統	種別(属性)	難易度	効果	2d6+16	2d6+19	大きな防寒具 マント 鑽石*18 携帯食*9 手鏡 魔法弾*3 解毒薬*3 治癒の水袋					
小悪		指電術	生命		5 p347								
対決		指電術	精神		10 p346								
火の電息		指電術	攻撃(火)		10 p345								
念話		指電術	付与(精神)		10 p339								
敵意		指電術	付与(精神)		10 p340								
毒の電息		指電術	攻撃(毒)		10 p345								
◆攻撃		職業レベル	技能など	合計			◆所持品						
命中基準値	7	5	3	近接 15	2d6+17	2d6+11	◆普賢寺ツール 鉤縄10m、襖*10個、小櫃、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*5 ・携帯食7日分 ・衣服	前回	12				
	7			投擲 7	2d6+7	2d6		獲得金額					
	7			毒目 7				使用金額					
◆武器	武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	◆命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果	
	ヘビーマイス+1	戦棍	近接	15	2	17	1d6+6	5	3	8	近接	投擲適用、強打・殴(G+1)	
	モーニングスター	戦棍	近接	15	-4	11	2d6-1	5	3	8	近接	受け流し不可、強打・殴(G+1)	
◆防具	基本値	職業レベル	技能など	合計									
回避基準値	4	5		9	2d6+5								
◆鎧	鎧名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	◆回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果
	フリューゲルアーマー	重鎧	金/重	9	-4	5	9	悪	10	-6	0	6	
	基本値	職業レベル	技能など	合計									
肩受け基準値	4	5	4	13	2d6+15								
◆盾	盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	◆盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性	効果		
	ヒーターシールド+1	大型盾	木、金属/重	13	6	19	5	3	8	悪	騎乗中受け流し(+2+1)		
ダメージ効力表	ダメージ	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上	星の欠片(火) 炎の紋章 火のダメージ+1d6 炎の呪文行使値+3火の精霊を複数使用することができる					
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6							