

☆呪文					☆所持品									
基本値	職業レベル	技能など	合計		個数	価格								
呪文行使基準値	5	5	10		・手当道具	2	4							
習得呪文名		呪文系統	種別(属性)	難易度	・矢*20	9(7)	5(10本) ()はストック分							
命水		精霊	水・生命	10	・矢筒	1	3							
隠蔽		精霊	水	15	・水袋	1	2 光の矢 レンジャーコート							
使役		精霊	火水土風	10	・縫開け道具	1	25 ヒールボーション 2							
石弾		精霊	土	10	・農師道具	5	20							
雷矢		精霊	風	10	・防寒具	1	寒さによる体力判定+2 移動力-1							
雲壁		精霊	火水風土物	15	・携帯食料(1日分)	6	1 技量強化の指輪+1							
					・ルイージの手袋	1								
					・銀の矢	10	2 ・アンチドーテ 2							
					・徹甲の矢	1	10 ・精霊使いの靴 1							
					・鎗矢	5	2 ・太矢 13							
					・冒険者ツール		弓術熟達腕輪+1							
					釣縄10m、楔*10個、小槌、火口箱、背負い袋、水袋、携帯用食料、白墨、小刀、松明*6									
					・携帯食7日分		・衣服	◆所持金		銀貨5	115			
◆武器											5			
武器名	種別	用途/属性	命中基準値	命中修正	命中基準値合計	威力	職業レベル	技能など	威力合計	射程	効果			
長弓	刺	弩弓	19	0	19	2d6	7	3	10	120m	刺突 1 速射 -4 長大	4		
アーバレスト+2	刺	弩弓	19	4	23	2d6+6	7	3	10	120m	刺突 2	-137		
		弩弓	19		19				0			-13		
◆防具														
回避基準値	10	0	10											
◆経														
経名	種別	用途/属性	回避基準値	回避修正	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	移動修正	所持品の移動修正	移動力の合計	効果		
マッドフォレスト	経		10	0	10	3	0	28	0	0	28	隠密+4 森のみ 生命力+5		
盾受け基準値	10	0	10											
◆盾														
盾名	種別	用途/属性	盾受け基準値	盾受け修正	盾受け基準値合計	盾受け値	装甲値	威力合計	隠密性		効果			
			10		10			0						
ダメージ効力表														
効力値	14以下	15~19	20~24	25~29	30~39	40以上	矢筒	普通の矢	鋭の矢	早継の矢	鋭利な矢	鎗矢	風の矢	徹甲の矢
ダメージ増加	なし	+1d6	+2d6	+3d6	+4d6	+5d6	本数	5				3		1