	の場合は、アー	<b>!—の[ファ</b> イル]→[.	コピーを作成」でコロ 種族	ピーをして使用して		60-				
	名前			年齢	性別	経歴				
	ディキシー・シルベスター			40 (17-18)	女性	神殿(地	母神)暮らし			
等級			身体的特徴							
銅			金髪 長髪(前髪)	ぱっつん、大きく三つ	つ編み) モンス	スター好き 削降	徐項目:貧乏			
			第二能力值		「ここからもう、旅立つ時が来たのかもしれない―――」					
◆能力値		集中度	持久度	反射度		<b>-</b> ^	-> > 11 4 7 5	H		
第一	-能力値	2	1	4		ディキシー・シルベスターはハーフエルフである。 人里から離れてはいるが森人にしてはやや近い、地母神の神殿で暮らしていた。 大地の恩恵に育まれ、知識の海に身を沈めていた彼女の人生はそう暗くはない。				
体力点	1	体力集中 3	体力持久 2	体力反射 5	30: 非日	30年程この暮らしをしていたが、彼女の環境が少しずつ変わり始めてきた。 非日常は彼女の幼い頃の夢を掘り起こす切欠。心に野を行く冷たい風を通す。 それは今では顔を思い出すのも難しい、只人で冒険者だった亡き父親との記憶。 彼が残した手記は彼女にとってどんな絵物語よりも心を動かした。 故郷に戻っていった森人の母親に心配はかけたくないが、この長い森人生"。 興味のある事、美味しそうな物、自分が出来る事をとことん突き詰めたい。 今までの"暮らし"から逃げるように彼女は街を目指す。 ——決して、面倒な人達から逃げているわけではない。				
魂魄点	3	魂魄集中 5	魂魄持久 4	魂魄反射 7						
技量点	6	技量集中 8	技量持久 7	技量反射 10						
知力点	4	知力集中 6	知力持久 5	知力反射 8						
❖経験点			◆成長点		❖状態	生	命力*2 呪文使用	回数	負傷数	
累計経験化	直	24500 点			生命力 12					
現在経験,	į.	4300 点	18		工叩刀	12	见文抵抗	基準値	0	
❖冒険回	数/達成数	14/14			TABLE.	-((-0	-1)	14		
					移動力	26(28-	2)) 魂魄判定反	射)+冒険者レベル+【呪文抵抗】		
◆冒険者L	ノベル		6		⇔消耗	EX 5	ンクペナルティ			
◆職業			レベル	1			5 死亡。			
戦士								の判定に-4。生命力&移	動力半分。	
武道家							3 すべての判定	?に-3。生命力&移動力半	分。	
	野伏		7			□□□□□ 2 すべての判定に-2。移動力半分。				
	斥候		6				1 すべての判定			
魔術師										
神官					◆継戦力	<b>∴</b> /д				
竜司祭					_		10	15		
	精霊使い		5					35		
相霊災い			3							
❖冒険者	士能	習得段階	効果		技能		習得段階	効果		
弓	又形	達人	命中+4		隠密		習熟	隠密判定+2		
狙撃		初歩	主行動で狙う→次ターン命中、ダメ +4		観察			観察判定+2		
怪物知識		習熟	怪物知識判定+4		体術		習熟	運動系判定+2		
応急手当		初歩	+1							
刺突		習熟	命中時 命中判定の結果値の 武器 分の刺突(n)のn分プラス							
追加呪文:	精霊	初歩	石弾追加							
魔法の才		初歩	呪文使用回数+1							
機先		熟練	先制判定+3							
手仕事		熟練	+3(要手袋使用宣言)							
◆一般技能	能	習得段階	効果		技能		習得段階	効果		
暗視		初歩	60mまで見渡せる	で見渡せる			習熟			
精霊のいる	し子	習熟		虫媒ありで効力 +1			初歩			
神学		初歩	神学判定+1							